

國立臺南大學資訊工程學系大學部畢業專題實作 指導題目調查表

填表日期:108 年 10 月 22 日

教師姓名	高啟洲
研究專長	Computer Aided Design Computer Theory
專題題目	Kinect 資訊系統
簡要說明	Kinect 是由微軟開發，應用於 Xbox 360 和 Xbox One 主機的周邊設備。它讓玩家不需要手持或踩踏控制器，而是使用語音指令或手勢來操作 Xbox 360 和 Xbox One 的系統介面。本專題將開發基於 Kinect 實現之資訊系統。
預計參與人數	2~3 人
專題學生須具備之條件	C++, Java programming skill Computer network background Innovation 微處理器和電子電路技術

備註：

依據「國立臺南大學資訊工程學系大學部畢業專題實作課程實施要點」第二條規定：
每位教師指導學生人數以不超過五人，每組專題學生人數以一至三人為原則。敬請
指導教師填寫該專題預計參與人數。